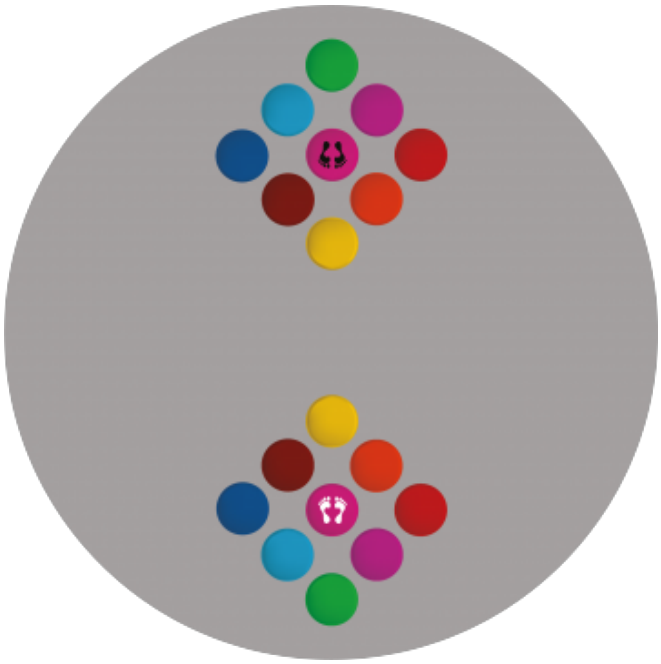
9dots.pl
mail: 9dots@9dots.pl
tel.: 786 859 888

Lustro 2



Lustro 2 130x330 cm - naklejka podłogowa/gra korytarzowa

- to gra dla trzech osób, polega na naśladowaniu ruchów (nowa wersja gry naśladuj mnie), jak w lustrze, jednak ilość możliwych scenariuszy jest nieograniczona: i wiele innych wariantów, które dziecko może samo wykreować i przenieść na 9 kolorowych pól planszy.

Aplikacja gry: Grę należy przykleić zgodnie z instrukcją. Składa się z osobnych elementów.

Lustro 2 to gra korytarzowa dla dwóch osób, polega na naśladowaniu ruchów (nowa wersja gry naśladuj mnie), jak w lustrze, jednak ilość możliwych scenariuszy jest nieograniczona: i wiele innych wariantów, które dziecko może samo wykreować i przenieść na 9 kolorowych pól planszy. **Zwierciadło** Lider w rytm muzyki przez 3, 6 lub 9 sekund prezentuje układ choreograficzny. Zadaniem naśladującego/naśladujących jest jak najlepsze odtworzenie wszystkich elementów układu. **Krzywe Zwierciadło** Lider prezentuje układ choreograficzny. Zadaniem naśladującego jest parodiowanie ruchów i gestów lidera, dla rozśmieszenia wszystkich uczestników zabawy. **Pomniki** Lider bądź liderzy prezentują grupie figurę akrobatyczną na polach planszy, zadaniem pozostałych graczy jest dokładne powtórzenie figury i utrzymanie jej przez jak najdłuższy czas (polecamy uzbroić się w aparat fotograficzny by uwiecznić co śmieszniejsze/ciekawsze akrobacje). **Taniec** Wybieramy podkład muzyczny. Uczestnicy tańczą do rytmu, starając się precyzyjnie poruszać tylko po kolorowych polach planszy. **Skojarzenia** Skacząc po kolorowych polach planszy, uczestnicy mają za zadanie dobrać do koloru właściwe wyrazy z wybranej grupy (np. owoce, warzywa, kwiaty). Plansza może służyć do tworzenia rymów po polsku lub w językach obcych (np. red-bread, green-screen) oraz innych zabaw inspirowanych kolorami. **Kółko i krzyżyk** W połączeniu z sześcioma woreczkami, trzema czarnymi i trzema białymi, na polach planszy można rozegrać drużynową grę w kółko i krzyżyk. Dwie drużyny ustawiają się w tej samej odległości od planszy i na sygnał, pierwsi zawodnicy z każdego zespołu, kładą woreczki na polach planszy. Wracając, po dotknięciu ręki kolejnego zawodnika – ten rusza i ustawia kolejny woreczek. Po trzeciej osobie, każdy kolejny gracz biegnie już bez woreczka, jedynie może przekładać wcześniej położone woreczki, aby w jednej linii pionowej, poziomej lub przekątnej zostawić trzy woreczki swojej drużyny.